

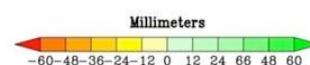
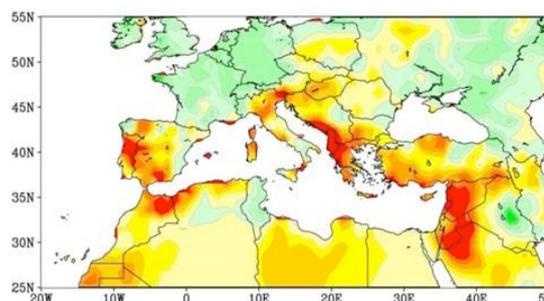
IL CLIMA È IN GIOCO

comprendere i cambiamenti climatici attraverso la *game simulation*

Questo primo corso di aggiornamento professionale dedicato al personale della scuola, si prefigge l'obiettivo di aiutare i docenti, tramite la *simulation game*, ad introdurre le tematiche dei **CAMBIAMENTI CLIMATICI** nell'ambito dell'educazione ambientale e alla sostenibilità.

Temi

- educazione ambientale
- cambiamenti climatici
- *game simulation*
- competenze di cittadinanza



Finalità e obiettivi:

- fornire ai docenti modelli e pratiche per una didattica ludica
- presentare e sperimentare un esempio di gioco di simulazione (*simulation game*) sul tema cambiamenti climatici secondo l'approccio della **Education to Disaster Risk Reduction (EDRR)**
- fornire spunti innovativi per la didattica delle Scienze della Terra, Scienze Naturali, Cittadinanza, Geografia e Tecnologia (scuola sec. di I grado), nonché di Scienze della Terra, Ambiente e Territorio, Geografia Economica (scuola sec. di II grado).



Metodologia di lavoro

Il corso si può sviluppare nell'arco di **3 incontri** di mezza giornata (3 incontri di 4h) OPPURE in un giorno e mezzo consecutivi, e durante tale tempo si prevede di sperimentare una gioco simulazione sul tema dei cambiamenti climatici in relazione ad alcuni ambiti specifici, quali la conservazione delle risorse naturali e della biodiversità, lo sviluppo sostenibile e il turismo. Inoltre, per una comprensione più efficace e per trasmettere una metodologia di lavoro applicabile in aula, ci si avvarrà di una metodologia basata su modelli di giochi cosiddetti di 4° generazione, cioè gli Urban Simulation Game (UGS), utilizzati sia nella formazione di urbanisti e pianificatori, sia in progetti scolastici per l'Educazione alla Sostenibilità.

In questi giochi l'obiettivo è quello di presentare uno scenario contestualizzato che simuli situazioni reali e che possano creare un modello su cui analizzare gli effetti nell'interazione tra **ruoli, decisioni, azioni**. Il tutto condito con un sistema di regole dinamiche che ne determinano la giocabilità e l'astrazione.

In tal modo temi complessi e situazioni che richiedono contemporaneamente conoscenze e competenze in dinamica forma possono essere gestiti all'interno di uno spazio e di un tempo che si integra nel percorso scolastico e ne rafforza l'efficacia.

Il corso sarà suddiviso in una **prima parte teorica (3 ore)**

finalizzata ad approfondire il **tema del cambiamento climatico**, nonché la metodologia della GS e delle UGS in particolare e a fornire ai docenti alcuni elementi concettuali ma anche a presentare gli strumenti di progettazione (design) e allestimento (setting) di gioco a fini didattici.

La seconda parte è il gioco vero e proprio (durata prevista 3 ore).

La **terza e ultima parte (3 ore)** sarà dedicata al **"debriefing"** cioè al momento di rielaborazione cognitiva e riconcettualizzazione dell'esperienza, al fine di un confronto tra i conduttori e i partecipanti. La conclusione del corso sarà utilizzata per gettare le basi della progettazione di giochi di simulazione per la didattica e l'educazione ambientale in modo da lasciare ai partecipanti un tool kit per l'applicazione nei rispettivi contesti professionali.

Articolazione del corso

- **Primo modulo:** Intro e presentazione del tema: i cambiamenti climatici e le politiche di adattamento e mitigazione alla luce della Conferenza di Parigi 2015

Cambiamenti climatici e conservazione della biodiversità

Cambiamenti climatici e turismo

Introduzione alla metodologia della game simulation

- **Secondo modulo:** Gioco simulazione

"Vallo A Dire ai Dinosauri" a cura dell'I.S.P.R.A.

- **Terzo modulo:** Debriefing con analisi dello strumento metodologico e suggerimenti per l'applicazione a scuola

Elementi di progettazione dei giochi di simulazione

Indicazioni per l'allestimento e la conduzione.



ESIGENZE OPERATIVE E LOGISTICHE:

Partecipanti minimo 15/20 – massimo 50

Destinatari Insegnanti di Scuola media o superiore; operatori di EA; studenti universitari di discipline ambientali e scienze della formazione.

Sede Istituto Scolastico Periodo settembre 2016/ maggio 2017

Costo 120.00 euro a persona compresi di materiale didattico.

Orario 3 incontri pomeridiani di 4 ore (15.00-19.00) o 1 giorno e mezzo consecutivo.