

GIOCARE È UNA COSA SERIA

Giochi e simulazioni per una didattica delle competenze efficace e sostenibile

Questo primo corso di aggiornamento professionale dedicato al personale della scuola, si prefigge l'obiettivo di fornire ai docenti modelli innovativi per la didattica delle competenze, attraverso l'approccio della didattica ludica applicabile in contesti scolastici ed extrascolastici e modulabile su diverse materie.

Temi

- educazione ambientale
- educazione non formale
- didattica ludica
- didattica delle competenze
- giochi educativi
- game design



Finalità e obiettivi:

- fornire ai docenti modelli e pratiche per una didattica ludica, trasversale e multidisciplinare
- fornire modelli innovativi per la didattica delle competenze
- presentare e sperimentare esempi di giochi da applicare in contesti scolastici ed extra scolastici
- esempi di giochi per l'educazione ambientale e la didattica delle scienze e per la valutazione

Metodologia di lavoro:

Il corso si può sviluppare nell'arco di **3 moduli** (2 incontri di 4h e 1 incontro di 6 h) OPPURE in un giorno e mezzo consecutivi in aula, con momenti di intervento frontale e momenti di interazione con e tra i partecipanti. L'ultimo incontro, che prevede una gioco simulazione completa di debriefing, deve durare almeno 6 ore.

Le attività possono essere realizzate sempre in aula ovvero in toto o in parte all'aperto.

Articolazione del corso

➤ Primo modulo:

Il gioco nell'educazione: storia, esempi, obiettivi

La didattica delle competenze: esigenze e finalità

Esempi di giochi applicati al contesto scolastico

(quiz game, board game, parolieri, giochi con la parola e con le parole, giochi con i numeri, giochi di percezione...)

➤ Secondo modulo:

Giochi per l'Educazione Ambientale: dai giochi di ruolo ai giochi di carte (uso di modelli e carte da inventare)

Giochi competitivi e cooperativi, giochi di ruolo e giochi di simulazione per l'educazione ambientale e l'ecologia

Tecniche di debriefing

➤ Terzo modulo:

Giornata finale di gioco e debriefing.



ESIGENZE OPERATIVE E LOGISTICHE:

Partecipanti minimo 15/20 – massimo 50

Destinatari Insegnanti di Scuola media o superiore; operatori di EA; studenti universitari di discipline ambientali e scienze della formazione.

Sede Istituto Scolastico Periodo settembre 2016/ maggio 2017

Costo 120 euro a persona comprensivi di materiale didattico

Orario 2 incontri pomeridiani di 4 ore (15.00-19.00) + 1 incontro di 6 ore
Oppure 1 giorno e mezzo consecutivo.